

# CAMPEONATO DA FLOTILHA 516 DE SNIPE

## 11 de agosto de 2018

### late Clube de Brasília

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 1. REGRAS

- 1.1. A regata será regida pelas regras tais como definidas nas Regras de Regata a Vela-RRV.
- 1.2. Estará em vigor o Apêndice T – Arbitragem.
- 1.3. De acordo com o art. 3º da Nota Oficial da CBVela 014/2016: *“Os atletas / praticantes do esporte a Vela deverão estar regularmente filiados à uma Entidade Náutica e à sua respectiva Federação Estadual de Vela.”*

### 2. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÕES

- 2.1. São elegíveis barcos da classe Snipe que fizerem a inscrição conforme item 2.2.
- 2.2. Os competidores elegíveis poderão efetuar a inscrição via online no endereço eletrônico: [www.iateclubedebrasil.com.br/nautica](http://www.iateclubedebrasil.com.br/nautica), ou na Secretaria Náutica, até às 13h00 do dia 11 de agosto de 2018.

### 3. AVISOS AOS COMPETIDORES

- 3.1. Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado no Espaço Gourmet da Náutica.

### 4. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 4.1. Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada até 1 (uma) hora antes do horário de partida no dia em que entrará em vigor ou até 30 (trinta) minutos antes da sinalização RECON em terra ser arriada, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20h00 do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 5. SINAIS EM TERRA

- 5.1. Sinalização em terra será exposta no mastro próximo a rampa de acesso ao lago.
- 5.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de ‘1 (um) minuto’ para ‘não antes de 30 (trinta) minutos’.

### 6. PROGRAMA DE REGATAS

| Data     | Horário | Atividades              |
|----------|---------|-------------------------|
| 11/ago   | 13h00   | Término das inscrições. |
| (sábado) | 13h30   | Regatas                 |

- 6.1. Estão programadas até 3 (três) regatas.
- 6.2. No sábado (11/ago) não será dado nenhum sinal de partida após às 16h30.

- 6.3. Para alertar aos competidores de uma regata ou sequência de regatas que terá início, a bandeira laranja da CR na linha de largada será exposta com um sinal sonoro, por pelo menos 5 (cinco) minutos antes que um sinal de atenção seja feito.

## **7. BANDEIRA DA CLASSE**

- 7.1. A bandeira da classe Snipe será branca com o símbolo da classe.

## **8. ÁREA DE REGATA**

- 8.1. As regatas serão disputadas na Raia Norte do Lago Paranoá.

## **9. PERCURSOS**

- 9.1. Os anexos 1 e 2 mostram os percursos e a ordem em que as marcas devem ser contornadas.
- 9.2. A escolha do percurso ficará a critério da CR.
- 9.3. A CR informará o percurso antes do primeiro sinal de atenção, através do Galhardete Numérico (ver anexos), exposto no mastro de bandeiras da CR.

## **10. MARCAS**

- 10.1. As marcas de largada e chegada serão de forma cilíndrica e cor vermelha.
- 10.2. As marcas de percurso serão de forma cilíndrica e cor amarela.
- 10.3. Novas marcas, como as descritas na IR 12.1, serão boias de forma esférica e cor laranja.

## **11. LARGADA**

- 11.1. As regatas terão as largadas conforme a RRV 26, com o sinal de atenção feito 5 minutos antes do sinal de largada.
- 11.2. A linha de largada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco da CR na extremidade de boreste e uma marca de largada na extremidade de bombordo.
- 11.3. Um barco que largar depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu sinal de largada será, sem audiência, considerado como não tendo partido – DNS (isto muda a RRV A4 e A5).
- 11.4. No caso de barcos penalizados com OCS/UFD/BFD, após todas as largadas a CR tentará informar os numerais em um quadro colocado no costado de boreste da CR. A falha deste procedimento não será objeto de pedidos de reparação (isso altera a regra 60.1 b).

## **12. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO**

- 12.1. Para mudar a próxima perna do percurso, a CR fundeará uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e removerá a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.



IATE CLUBE DE BRASÍLIA



### **13. CHEGADA**

- 13.1. A linha de chegada será entre o mastro expondo uma bandeira de cor laranja e uma bandeira de cor azul no barco da CR na extremidade e uma marca de chegada na outra extremidade.

### **14. LIMITES DE TEMPO**

- 14.1. O limite de tempo para o 1º colocado passar a primeira boia será de 30 (trinta) minutos, a contar do sinal de partida.
- 14.2. O limite de tempo para o primeiro colocado completar o percurso será de até 90 (noventa) minutos, a contar do sinal de partida.
- 14.3. Se nenhum barco cumprir os tempos limites da IR 14.1 e 14.2, a regata será anulada.
- 14.4. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado (altera as regras 35 e A4).

### **15. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO**

- 15.1. Os formulários estarão disponíveis na Secretaria Náutica do ICB.
- 15.2. O prazo de entrega de protestos, pedidos de reparação e reaberturas devem ser entregues até 30 (trinta) minutos após a chegada da CR em terra.
- 15.3. Após encerrar o prazo de protestos, as partes e testemunhas serão informadas, assim que possível, do local e horário da audiência.
- 15.4. Uma audiência de arbitragem poderá ser feita antes da audiência de protesto, conforme apêndice T.

### **16. PONTUAÇÃO**

- 16.1. 1 (uma) regata deve ser completada para validar a competição.
- 16.2. Quando até 3 (três) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.

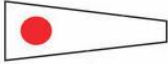
### **17. PREMIAÇÃO**

- 17.1. A premiação de Snipe será realizada na confraternização da flotilha, em outra data.

### **18. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**


- 18.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento. (Ver RRV 4, Decisão de Competir)

## ANEXO 1 – PERCURSO BARLASOTA 4 PERNAS

| Sinalização   | Classe | Sequência das montagens       |
|---|--------|-------------------------------|
| Galhardete 1<br> | SNIPE  | Largada – 1 – 2 – 1 – Chegada |



## ANEXO 2 – PERCURSO TRIÂNGULO OLÍMPICO

| Sinalização   | Classe | Sequência das montagens               |
|---|--------|---------------------------------------|
| Galhardete 2<br> | SNIPE  | Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – Chegada |

