



1º TORNEIO de INVERNO de SNIPE

1 e 2 de julho de 2017

Iate Clube de Brasília

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. Regras:

1.1. A regata será regida pelas regras tais como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV).

1.2. Alterações nas instruções de regata podem ser feitas na água pela Comissão de Regata (CR) para cada barco antes de seu sinal de atenção, conforme previsto na RRV 90.2 (c).

2. Elegibilidade:

2.1. São elegíveis barcos e velejadores quites com a anuidade da flotilha 516.

3. Inscrições:

3.1. Os competidores elegíveis poderão efetuar a inscrição via online no endereço eletrônico: <http://www.iateclubedebrasilia.com.br/nautica>, até as 12h00 do dia 1 de julho de 2017.

4. Avisos aos competidores:

4.1. Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado no Espaço Gourmet da Náutica.

5. Alterações nas Instruções de Regata:

5.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 08h30 do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20h00 do dia anterior ao dia em que terá efeito.

6. Sinais em terra:

6.1. Sinalização em terra será exposta no mastro próximo a rampa de acesso ao lago.

6.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de '1 minuto' para 'não antes de 30 (trinta) minutos'.

7. Programa de regatas:

Data	Horário	Evento
1/julho (sábado)	12h45 13h30	Reunião Regatas
2/julho (domingo)	9h30	Regatas

7.1. Para este evento estão programadas 6 (seis) regatas, podendo haver até 3 (três) regatas por dia.

7.2. No sábado (1/julho) não será dado nenhum sinal de partida após as 16h30 deste dia.

7.3. No domingo (2/julho) não será dado nenhum sinal de partida após as 13h00 deste dia.

7.4. Para alertar aos competidores de uma regata ou sequência de regatas que terá início, a bandeira laranja da CR na linha de largada será exposta com um sinal sonoro, por pelo menos 5 (cinco) minutos antes que um sinal de atenção seja feito.

8. Bandeira da Classe:

8.1. A bandeira da classe será branca com o símbolo da classe Snipe.

9. Área de regata:

9.1. As regatas serão disputadas na Raia Norte do Lago Paranoá.

10. Percursos:

10.1. Os anexos 1, 2 e 3 mostram os percursos e a ordem em que as marcas devem ser contornadas.

10.2. A escolha do percurso ficará a critério da CR.

10.3. A CR informará o percurso antes do primeiro sinal de atenção, das seguintes formas:

- a) Através do Galhardete Numérico (ver anexos), exposto no mastro de bandeiras da CR.
- b) Informando o número do percurso em um quadro branco, localizado na popa da CR.

11. Marcas:

11.1. As marcas de largada e chegada serão de forma cilíndrica de cor vermelha.

11.2. As marcas de percurso serão de forma cilíndrica de cor amarela.

11.3. Novas marcas, como as descritas na IR 13.1, serão boias de forma cilíndrica de cor amarela com faixas pretas.

12. Largada:

12.1. As regatas terão as partidas conforme a RRV 26, com o sinal de atenção feito 5 minutos antes do sinal de largada.

12.2. A linha de largada será entre o mastro expondo uma bandeira de cor laranja no barco da CR na extremidade de boreste e uma boia na extremidade de bombordo.

12.3. Um barco que largar depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu sinal de largada será, sem audiência, considerado como não tendo partido – DNS (isto muda a RRV A4 e A5).

12.4. No caso de barcos penalizados com OCS/UFD/BFD, após todas as largadas a CR tentará informar os numerais em um quadro colocado no costado de boreste da CR. A falha deste procedimento não será objeto de pedidos de reparação (isso altera a regra 60.1 b).

13. Mudança da Próxima Perna do Percurso:

- 13.1. Para mudar a próxima perna do percurso, a CR fundeará uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e removerá a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.

14. Chegada:

- 14.1. A linha de chegada será entre o mastro expondo uma bandeira de cor laranja no barco da CR na extremidade de boreste e uma boia na extremidade de bombordo.

15. Limites de tempo:

- 15.1. O limite de tempo para o 1º colocado passar a primeira boia será de 30 (trinta) minutos, a contar do sinal de partida.
- 15.2. O limite de tempo para o primeiro colocado completar o percurso será de até 90 (noventa) minutos, a contar do sinal de partida.
- 15.3. Se nenhum barco cumprir os tempos limites da IR 15.1 e 15.2, a regata será anulada.
- 15.4. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado da sua classe (altera as regras 35 e A4).

16. Protestos e Pedidos de Reparação:

- 16.1. Formulários de protestos estarão disponíveis na Secretaria Náutica do ICB.
- 16.2. O prazo de entrega de protestos será de até 30 (trinta) minutos após a chegada da CR em terra.
- 16.3. Após encerrar o prazo de protestos, os competidores serão informados do local e horário da audiência na qual são partes ou testemunhas.

17. Pontuação:

- 17.1. 1 (uma) regata deve ser completada para validar a competição.
- 17.2. Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.
- 17.3. Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

18. Premiação:

- 18.1. A premiação do evento será realizada no jantar de confraternização da flotilha no final do ano.

19. Isenção de responsabilidade:

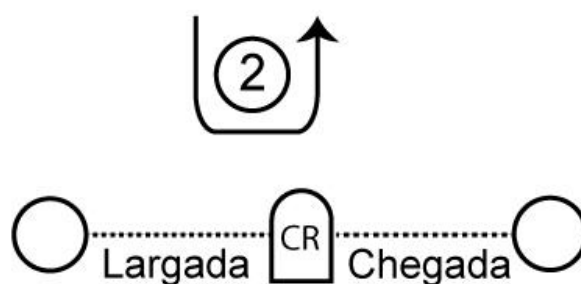
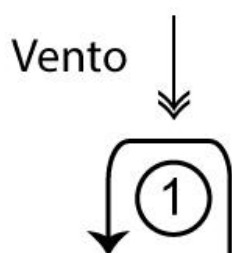
- 19.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Ver RRV 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

ANEXO 1 – PERCURSO BARLASOTA 4 PERNAS

SINALIZAÇÃO: Galhardete 1



Classe	Sequência das montagens
SNIPE	Largada – 1 – 2 – 1 – Chegada

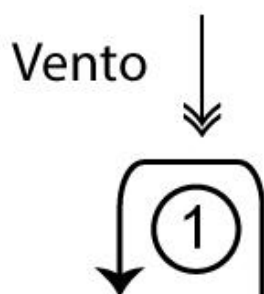


ANEXO 2 – PERCURSO BARLASOTA 5 PERNAS

SINALIZAÇÃO: Galhardete 2



Classe	Sequência das montagens
SNIPE	Largada – 1 – 2 – 1 – 2 – Chegada



ANEXO 3 – PERCURSO TRIÂNGULO OLÍMPICO

SINALIZAÇÃO: Galhardete 3



Classe	Sequência das montagens
SNIPE	Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – Chegada

